

CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



MODALIDAD DE ESTUDIO: A DISTANCIA

créditos presenciales 22.5% créditos virtuales 77.5%

► ► NIVELES DE LAS COMPETENCIAS ■■■■■■■■ 1 = LOGRO INICIAL ■■■■■■■■ 2 = LOGRO INTERMEDIO ■■■■■■■■ 3 = LOGRO FINAL

► ► CRÉDITOS GENERALES 35 ► ► CRÉDITOS OBLIGATORIOS DE CARRERA 135 ► ► CRÉDITOS ELECTIVOS 30

CÓDIGO	NOMBRE DEL CURSO	CRÉDITOS	FORMATO PRESENCIAL	FORMATO BLENDED	FORMATO VIRTUAL	TIPO DE CURSO	COMPETENCIAS GENERALES											COMPETENCIAS ESPECÍFICAS				REQUISITOS
							1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	
► ► CICLO 9		17																				
SIG44	Taller De Proyecto I	5				5	CARRERA	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	SIG22 Laboratorio de Proyectos en Computación y SIG27 Seminario de Investigación Académica II (ING) y SIG39 Taller de Desempeño Profesional y	
CC65	Programación Concurrente y Distribuida	3				3	CARRERA												2		CC64 Redes Y Protocolo De Comunicaciones	
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
► ► CICLO 10		17																				
SIG46	Taller De Proyecto II	5				5	CARRERA	3	3	3	3						3	3	3	3	SIG44 Taller De Proyecto I	
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
	Electivo	3				3	ELECTIVO															
► ► CURSOS 50		45	0	0	155																	
		22.5% 0.0% 0.0% 77.5%																				Fecha de aprobación: 17/08/2022